**Analiza symulacji rozprzestrzeniania się fałszywej informacji w internecie**

Daniel Wojciechowski

Index: 242395

Algorytmy i Struktury Danych

Stacjonarne, Rok: 1, Semestr: 2

Prowadzący: Mgr Rajmund Klemiński

**Proces rozprzestrzeniania**

Tematem pracy jest zbadanie procesu rozprzestrzeniania się fałszywych informacji w internecie. Sieć rozprzestrzeniania się została oparta na grafie – strukturze danych wyróżniającej w swojej budowie wierzchołki połączone ze sobą krawędziami. Przy przyjmowaniu sytuacji rozprzeszeniania się informacji w internecie w postacji „znojomości w social media”, oraz „udostępniania posta znajomym”, można przyjąć graf jako nieważony, nieskierowany. Do testów zostało wybrana grupa 1000 osób, pomiędzy którymi mogą zachodzić znajomości – założone 3000 różnych znajomości (połączeń). Zjawisko zostało zbadane przy uwzględnieniu róznych wartości zmiennych wejściowych dla każdego z przypadków testowych. Powyższe zmienne to:

maksymalna ilość połączeń (znajomości) pomiędzy jedną osobą, a innymi;

czas potrzebny dla jednostki do przekazania informacji dalej;

prawdopodobieństwa:

Af -> Bn (f)

Af -> Bn (p)

Af -> Bf (p)

Ap -> Bn (p)

Ap -> Bn (f)

Ap -> Bf (p);